

**ASM**

Associazione Sportiva della Montagna
Casella postale 282 - 6864 Arzo
Affiliato A.S.F. n. 4005

Regolamento Torneo della Montagna

Partecipanti	Domiciliati nel MENDRISIOTTO, tesserati ASM 14 anni compiuti o tesserati quali Allievi C
Campo	Metà campo di traverso, con porte piccole
Squadre	7 giocatori intercambiabili (portiere + 6 giocatori di movimento) massimo 15 giocatori per squadra MAX. 1 TESSERATO DI CATEGORIA SUPERIORE ALLA 3a LEGA LISTA GIOCATORI DA PRESENTARE ASSOLUTAMENTE ENTRO IL 30 MAGGIO obbligo per ogni squadra la presenza di una donna (ragazza) sempre in campo (NON SONO AMMESSI CAMBIAMENTI DI SQUADRA DURANTE IL TORNEO PER LE RAGAZZE TESSERATE)
Durata partite	A dipendenza delle iscrizioni <ul style="list-style-type: none">• Qualifiche 15 minuti (1 per 15)• Semifinali e finali 20 minuti (2 per 10) Tempo fissato dalla giuria e non dall'arbitro
Arbitri	Arbitri ufficiali
Calzature	Scarpe da calcetto (con tamponi fissi) o scarpe da ginnastica NON SONO AMMESSI TACCHETTI IN FERRO!!!
Reclami	Solo riguardante il regolamento (entro 5 minuti dopo il termine della partita)
Disciplina	Si pretende il massimo rispetto verso compagni, avversari e arbitri
Classifica	Punti (3 per vittoria, 1 per pareggio) reti segnate differenza reti partite ad eliminazione diretta, con il pari, 3 calci di rigore (di seguito alternativamente fino al vincitore)
Regolamento di gioco	Valgono le attuali disposizioni di gioco ASF con le seguenti eccezioni <ul style="list-style-type: none">• Fuori gioco abolito• Cambi liberi a gioco fermo con permesso dell'arbitro• Due ammonimenti = sospensione prossima partita• Espulsione diretta = sospensione prossime 2 partite